

Programme de la Formation

REVIT architecture pour le BIM

4 jours soit 28 heures de formation

Module

REVIT architecture pour le BIM

4 jours soit 28 heures de formation

OBJECTIF(S) PÉDAGOGIQUE(S)

Découvrir REVIT et ses principales fonctionnalités
Créer une modélisation architecturale
Utiliser le travail collaboratif du BIM

FORMATEUR(S)

SORIN Jacques - Consultant CAO - DAO - BIM

PROGRAMME

JOUR 1

Séquence 1

Découverte REVIT – Prise en mains

- Généralités Autodesk REVIT
- L'interface
- La gestion des familles d'un projet
- La gestion des vues, gestion de l'arborescence
- Les commandes d'édition
- Utiliser les cotations temporaires
- Créer des vues en coupe

Séquence 2

La modélisation architecturale - Niveau 01

- Les contraintes géométriques
- Les typologies de murs (Le mur de base / Le mur empilé)
- Les typologies de Sols
- Les typologies de toits
- Insérer des portes, fenêtres, portes fenêtre et baies libres

Exercice 1 : *Création d'un bâtiment type sur la base d'un gabarit personnalisé*

JOUR 2

Séquence 3

La modélisation architecturale - Niveau 02

- Les jonctions d'objets
- Le mur rideau
- Modifier les profils de murs sols et toits
- Créer des profils métriques associés

Séquence 4

La modélisation architecturale – Composants in situ

- Utiliser le modelleur volumique de revit

- Extrusion, raccordement, révolution, extrusion par chemin

Séquence 5

Créer une famille paramétrique simple

- Généralités sur les familles
- Utiliser les paramètres de type ou d'occurrence

JOUR 3

Séquence 6

Gérer les surfaces d'un projet

- Utiliser les pièces
- Utiliser les surfaces
- Utiliser les motifs de couleurs
- Créer et gérer des nomenclatures

Séquence 7

La modélisation architecturale - Niveau 03

- Utiliser les plafonds
- Utiliser les escaliers
- Utiliser les garde-corps
- Utiliser les rampes
- Utiliser les éléments structurels

Séquence 8

Utiliser les sites

- Modéliser un terrain
- Utiliser un fichier de points
- Géo référencement du projet

Séquence 9

Utiliser le travail collaboratif

- Utiliser les phases
- Gérer les vues
- Utiliser un gabarit
- Organiser une bibliothèque
- Utiliser les groupes

JOUR 4

Séquence 10

Annoter un plan

- Réaliser la cotation d'un plan
- Ajouter du texte
- Habiller un plan en 2D
- Créer et gérer des étiquettes
- Ajouter des motifs de remplissage
- Utiliser les composants de détail
- Configurer et utiliser les paramètres partagés

Séquence 11

Maîtriser La mise en page et le traçage

- Réaliser une mise en page
- Créer un cartouche
- Gérer les épaisseurs de ligne
- Gérer l'affichage des objets

Séquence 12

Présenter un projet

- Gérer les matériaux
- Utiliser des familles de lumières
- Configurer et réaliser un rendu
- Optimiser et sauvegarder un rendu