

Lieux de la formation

Aactes & Formations
3 rue du Tonnelier
44 800 SAINT HERBLAIN

Horaires d'ouverture

du lundi au vendredi
de 9h00 à 12h30 et de 13h30 à 17h00

Contact

Christophe THOMIN
Cindy PARPAILLON
contact@aactesetformations.com
02.28.03.19.53

Accessible aux personnes handicapées

Cindy PARPAILLON (référente handicap)
contact@aactesetformations.com
02.28.03.19.53

Tarifs

700 € la journée – Nous consulter



CAO DAO

SKETCHUP

Formation
courte

En centre
A la carte

Expert
SketchUp



Nos chiffres clefs sur nos formations CAO DAO

Critères	2022	2023	2024
Taux de réussite des formations	100 %	100 %	100 %
Taux de satisfaction globale	98 %	99 %	97 %

Voir nos [conditions générales de vente](#)

[Inscrivez-vous !](#)

Prérequis

- Maîtrise de l'environnement Windows
- Connaissance du dessin et des métiers du bâtiment
- Connaissance des technologies du bâtiment

Conditions d'accès à la formation

- Tests de positionnement
- Entretien individuel

Public Cible

- Salarié.e
- Licencié.e économique - CSP
- Demandeur.se d'emploi
- Travailleur.se handicapé.e
- Particulier

Durée

- **Initiation** : 28h
- **Perfectionnement** : nous consulter

Formateur

- Jacques SORIN

MODALITES PEDAGOGIQUES

- Formation synchrone en présentiel.
- Un ordinateur par participant en présentiel.
- Un formateur expert pour accompagner les participants.
- Enseignement théorique et pratique.
- Supports d'exercices et vidéos personnalisés.
- Accès à une plateforme avec supports téléchargeables (tutoriels, PDF) et visioconférence.

OBJECTIFS GÉNÉRAUX

- Utiliser une application de conception tridimensionnelle pour créer et enregistrer de nouveaux dessins, importer et exporter des dessins.
- Utiliser des calques et des cotations.
- Créer des objets et des éléments, utilisez des outils de sélection et manipulez des objets et des éléments.
- Utiliser les commandes d'interrogation, par exemple, pour mesurer les distances, les angles.
- Définir et modifier les propriétés, créer et modifier du texte et des dimensions.
- Utiliser des matières et des textures.
- Préparer les sorties pour l'impression ou le traçage.

MODALITES D'EVALUATION

- Évaluation formative en fin de formation.
- Exercices d'entraînement en lien avec le projet personnel.
- Attestation de fin de formation remise à la fin.

Qu'est-ce que SketchUp ?

SketchUp est un logiciel de modélisation 3D largement utilisé dans les domaines de l'architecture, du design d'intérieur, de l'urbanisme, de l'ingénierie et même du jeu vidéo. Développé à l'origine par @Last Software, il est maintenant détenu par Trimble Inc. SketchUp est apprécié pour sa simplicité d'utilisation et sa capacité à créer rapidement des modèles 3D. Pour en savoir plus, [visitez notre page web SketchUp](#).

Nom du module	Objectifs	Séquences	Modalités d'évaluation
Introduction à SketchUp	Repérer l'interface de SketchUp afin de démarrer un projet.	Prise en main SketchUp.	Évaluation des acquis des connaissances sous forme d'un QCM de 15 questions en 15 minutes à la fin de la formation.
Organisation du projet	Créer des balises afin d'organiser et gérer la visibilité des différents éléments de son dessin.	Les balises (calques).	
Modélisation 2D et 3D	Repérer les compétences et concepts de base nécessaires pour commencer à créer des modèles 3D.	Les rudiments de la modélisation.	
Groupes et Composants	Utiliser les groupes et les composants afin d'organiser et gérer les éléments d'un modèle 3D.	Travailler avec les groupes. Travailler avec les composants.	
Scènes, styles et textures	Utiliser les textures, les styles et les scènes afin d'améliorer la présentation et l'organisation de vos modèles 3D.	Les textures. Les styles. Les scènes.	
Les mises en page Layout	Repérer l'interface Layout et importer SketchUp dans Layout.	Interface Layout. Importer SketchUp dans Layout.	