

## Lieux de la formation

Aactes & Formations  
3 rue du Tonnelier  
44 800 SAINT HERBLAIN

## Horaires d'ouverture

du lundi au vendredi  
de 9h00 à 12h30 et de 13h30 à 17h00

## Contact

Christophe THOMIN  
Cindy PARPAILLON  
contact@aactesetformations.com  
02.28.03.19.53

## Accessible aux personnes handicapées

Cindy PARPAILLON (référente handicap)  
contact@aactesetformations.com  
02.28.03.19.53

## Tarifs

700 € la journée – Nous consulter.



## CAO DAO

## TWINMOTION

Formatio  
n courte

En centre  
A la carte

Expert  
Twin  
motion



## Nos chiffres clefs sur nos formations CAO DAO

Critères	2022	2023	2024
Taux de réussite des formations	100 %	100 %	100 %
Taux de satisfaction globale	98 %	99 %	97 %

Voir nos [conditions générales de vente](#)

[Inscrivez-vous !](#)

### Prérequis

- Maîtrise de l'environnement Windows
- Connaissance du dessin et des métiers du bâtiment
- Connaissance des technologies du bâtiment

### Conditions d'accès à la formation

- Tests de positionnement
- Entretien individuel

### Public

- Salarié.e
- Licencié.e économique - CSP
- Demandeur.se d'emploi
- Travailleur.se handicapé.e
- Particulier

### Durée

- **Initiation** : 7h
- **Perfectionnement** : nous consulter

### Formateur

- Jacques SORIN

### MODALITES PEDAGOGIQUES

- Formation synchrone en présentiel.
- Un ordinateur par participant en présentiel.
- Un formateur expert pour accompagner les participants.
- Enseignement théorique et pratique.
- Supports d'exercices et vidéos personnalisés.
- Accès à une plateforme avec supports téléchargeables (tutoriels, PDF) et visioconférence.

### OBJECTIFS GÉNÉRAUX

- Connaître l'environnement et les fonctionnalités de base de Twinmotion.
- Intégrer et synchroniser des modèles 3D avec Twinmotion en important des fichiers de travail depuis d'autres logiciels de modélisation.
- Créer et personnaliser des environnements visuels.
- Produire des rendus visuels, y compris des images et des vidéos.

### MODALITES D'EVALUATION

- Évaluation formative en fin de formation.
- Exercices d'entraînement en lien avec le projet personnel.
- Attestation de fin de formation remise à la fin.

### Qu'est-ce que Twinmotion ?

Twinmotion est un logiciel de visualisation 3D en temps réel développé par Epic Games. Il est conçu pour les architectes, urbanistes et professionnels de la construction, permettant de créer des rendus et des animations immersives de projets architecturaux. Twinmotion se distingue par sa facilité d'utilisation et sa capacité à produire des visualisations de haute qualité rapidement. Pour en savoir plus, [visitez notre page web Twinmotion](#).

Nom du module initiation	Objectifs	Séquences	Modalités d'évaluation
<b>Introduction à Twinmotion</b>	Repérer les bases de Twinmotion et se familiariser avec l'interface.	L'interface.	Évaluation des acquis des connaissances sous forme d'un QCM de 15 questions en 15 minutes à la fin de la formation.
<b>Les importations</b>	Gérer l'importation d'un fichier de travail afin de synchroniser un logiciel de modélisation avec Twinmotion.	Importation d'un fichier de travail et synchronisation.	
<b>Les textures</b>	Appliquer une texture et créer des textures personnalisées afin de créer un fichier de liaison des textures.	Application d'une texture. Création de textures personnalisées. Création d'un fichier de liaison des textures.	
<b>Création d'environnements</b>	Créer des environnements en utilisant la modélisation d'un terrain, l'ajout de végétation, d'animation et le contexte.	Modélisation d'un terrain. Ajout de la végétation. Ajout de l'animation. Ajout du contexte.	
<b>Lancer un rendu à partir de Twinmotion</b>	Enregistrer les points de vue, une image de rendu et une vidéo.	Enregistrement des points de vue. Enregistrement d'une image de rendu et d'une vidéo.	